



INTERAKTIVE PROJEKTION

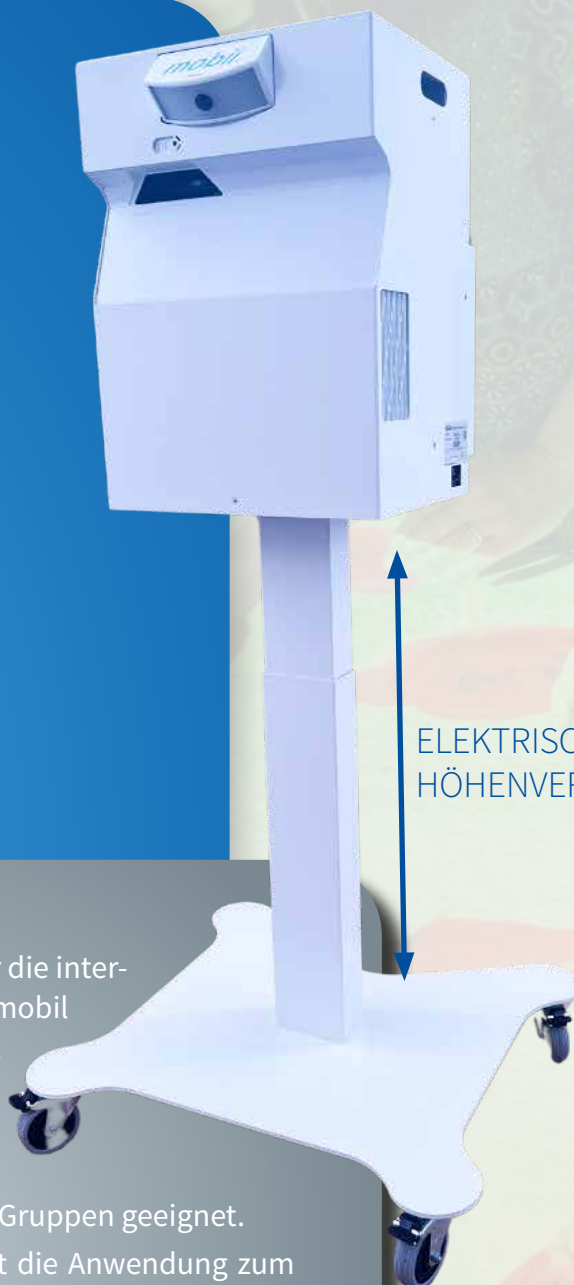
Das Wohlbefinden steigern und Freude wecken. Die hochmodernen interaktiven Systeme von omiVista begeistern, fördern und stärken Menschen aller Altersgruppen und Fähigkeiten und schaffen Momente purer Lebensfreude. Tauchen Sie ein in die Welt der interaktiven Projektion, in der Technologie und Fantasie verschmelzen, um Bewegung und kognitive Stimulation zu fördern sowie soziale Interaktion und Selbstvertrauen zu stärken. Erleben Sie die außergewöhnliche Magie einer ganz neuen Art der Betreuung und begeben Sie sich auf eine Reise voller unbegrenzter Möglichkeiten.



omiVista



Humanelektronik
Spezial- und Rehabilitationselektronik GmbH



ELEKTRISCHE
HÖHENVERSTELLUNG

Mit dem Mobii hat omiVista ein Produkt für die interaktive Projektion entwickelt, dass sowohl mobil als auch stationär eingesetzt werden kann.

Diese Version bietet auf dem Boden eine Projektionsgröße von 200 bis 260 cm oder auf dem Tisch 100 bis 150 cm und ist damit sowohl für Einzelnutzer als auch für Gruppen geeignet.

Die intuitiv gestaltete Fernbedienung lässt die Anwendung zum Kinderspiel werden und ermöglicht situatives Eingreifen in die Anforderungen der Inhalte, so dass der Schwierigkeitsgrad jeweils auf ein machbares Level angepasst werden kann.

Durch den hohen Aufforderungscharakter bleibt das „Spielen“ im Vordergrund und die zu meisternden Herausforderungen werden nicht als Solche empfunden.



SMART VIEW

Schließen Sie ganz einfach jedes geeignete HDMI-Gerät, kompatible Mobilgeräte, Laptops oder Spielkonsolen, an das Mobii an, um nahtlos Fernsehen zu genießen.



MEMORY-SAMMLUNG

Steigern Sie die Aktivität der Nutzer durch Inhalte wie Puzzles, Sortierspiele und Übereinstimmungsspiele, die das Gedächtnis und die soziale Interaktion fördern sollen.

Funktionen		Mobii	Mobii+	Gold	Platinum
Artikelnummer					
	Inhaltssammlungen Altenpflege, Frühförderung oder Menschen mit Behinderungen	✓	✓	✓	✓
	Inhalte Quiz Abklatschen Wischen Spuren Streuen Zonen Wasser Sortieren	✓	✓	✓	✓
	Editierbarkeit Personalisierung der Inhalte		✓	✓	✓
	Smart View Externes HDMI-Gerät anschließen, um Videoclips, Filme, Fotos etc. anzusehen.			✓	✓
	Spiele Fangenspiele Ballspiele Doppelabklatsch-Spiele			✓ ODER ✓	✓
	Memory-Sammlung Puzzle Sortierspiele Übereinstimmungsspiele			✓	✓



Mit dem Budii hat omiVista ein Produkt mit voller Nutzbarkeit aller Effekte, geringem Gewicht und kompakter Größe, für einen kostengünstigen Einstieg in die interaktive Projektion entwickelt.

Beim Budii stehen verschiedene Inhalte zur Verfügung, die jeweils ganz individuell an die Fertigkeiten der Nutzer angepasst werden können.

Die Projektion ist in dieser Basis-Version auf den Boden (maximal 210 x 120 cm bei 200 cm Montagehöhe) oder auf den Tisch gerichtet. Für Einzelnutzer oder Kleingruppen (alle können in Aktion gleichzeitig erfasst werden und agieren) gibt es unzählige Ziele zu erreichen.

Die intuitiv gestaltete Fernbedienung lässt die Anwendung zum Kinderspiel werden und ermöglicht situatives Eingreifen in die Anforderungen der Inhalte, so dass der Schwierigkeitsgrad jeweils auf ein machbares Level angepasst werden kann.

Durch den hohen Aufforderungscharakter bleibt das „Spielen“ im Vordergrund und die zu meisternenden Herausforderungen werden nicht als Solche empfunden.



Deckenprojektion



Tischprojektion



Wandprojektion



DER FLIP STAND

Mit der fußbetätigten, elektrischen Höhenverstellung des Flip Stand können Sie Ihre Projektion stufenlos auf die perfekte Höhe anheben oder absenken. Die schwenkbare Aufhängung ermöglicht dabei Projektionen auf den Boden, den Tisch oder die Wand – ganz nach Ihren Wünschen.



SMART VIEW

Schließen Sie ganz einfach jedes geeignete HDMI-Gerät, kompatible Mobilgeräte, Laptops oder Spielkonsolen an den Budii an, um nahtlos Fernsehen zu genießen.



EDITIERBARKEIT

Personalisieren Sie Inhalte, indem Sie Ihre eigenen Bilder und Videos hinzufügen und so einzigartige und bedeutungsvolle Erlebnisse für Ihre Nutzer schaffen.

Funktionen Artikelnummer	Budii Flip	Gold Flip	Platinum Flip
 Budii mit Flip Stand Wechseln zwischen Wand-, Decken- und Bodenmodus; mit elektrischer Höhenverstellung	✓	✓	✓
 Inhaltssammlungen Altenpflege, Frühförderung oder Menschen mit Behinderungen	✓	✓	✓
 Inhalte Quiz Abklatschen Wischen Spuren Ambiente Zonen Wasser Sortieren Streuen	✓	✓	✓
 Spiele Fangenspiele Ballspiele Doppelabklatsch-Spiele	✓	✓ ✓	✓ ✓
 Smart View Externes HDMI-Gerät anschließen, um Videoclips, Filme, Fotos etc. anzusehen.		✓	✓
 Editierbarkeit Personalisierung der Inhalte		✓	✓
 Memory-Sammlung Puzzle Sortierspiele Übereinstimmungsspiele			✓

EINSATZMÖGLICHKEITEN

- Nutzbar in unterschiedlichen Altenpflege-, Rehabilitations-, Behinderten-, Gesundheits- und Fördereinrichtungen
- Personen mit unterschiedlichen Fertigkeiten und Leistungsständen können gleichzeitig spielen
- Unterschiedliche Krankheits- und Behinderungsbilder profitieren durch die Variabilität des Geräts und der Fördermöglichkeiten
- Durch die Möglichkeit der Anpassung der Inhalte für alle Altersgruppen geeignet, ob jung oder alt
- Durch die Interaktivität ist der Einsatz sowohl im inklusiven Setting als auch im altersübergreifenden Setting möglich
- Vielfältigkeit der Personenkreise fördert das Miteinander und voneinander Lernen im Sinne der Inklusion
- Alle Personenkreise, egal mit welcher Beeinträchtigung, können an der Interaktion teilnehmen; es sind keine speziellen Fähigkeiten erforderlich

FÖRDERZIELE

- **Motorische Fertigkeiten:** generell Bewegung, Auge-Handkoordination, Beinkoordination, je nach Variante auch Laufen, Krabbeln, mit dem Rollstuhl drüber fahren
- **Visuelle Fähigkeiten:** Objekte und deren Konturen, Farben, Bewegungen erkennen, Aktivitäten auslösen und diese visuell wahrnehmen, lesen



- **Auditive Fähigkeiten:** Hören und Wahrnehmen der Musik, Klänge und musikalischen Effekte
- Bei Quizfunktion **Lesekompetenz:** Lesen von Fragen
- Bei Quizfunktion **kognitive Fähigkeit:** Fragen lesen, und richtige Antwort auswählen, Zuordnungsaufgaben lösen können
- In Gruppensituation **Förderung der Kommunikations- und Interaktionsfähigkeit** im miteinander
- Sich miteinander über das Gesehene austauschen, oder gemeinsam Interaktionen ausprobieren
- **Förderung der Wahrnehmung** mit allen Sinnen
- **Förderung der Bewegungskoordination**, um etwas: ... auszulösen, anzustoßen, auszuwählen, anzuschauen, zu kommunizieren, zu interagieren, mitzumachen, usw.



VORTEILE FÜR EINRICHTUNGEN

- Sehr einfache Handhabung, von jedem Mitarbeiter bedienbar
- Keine Aufbauzeit, optimale Zeiteffizienz im stressigen Einrichtungs- und Pflegealltag
- Durch zahlreiche, enthaltene Aktivitätspakete keine Vorbereitung notwendig
- Außer dem omiVista-Gerät sowie, je nach Variante, Tisch, Boden oder Wand wird kein zusätzliches Material benötigt
- Durch die Digitalität kann ein Mitarbeiter problemlos mit einer größeren Personengruppe am omiVista arbeiten; das Personal wird entlastet bzw. es bleibt mehr Zeit für pflegerische Tätigkeiten
- Die omiVista-Geräte sind wartungsarm und reparaturfreundlich, das minimiert Folgekosten

VORTEILE FÜR NUTZER

- Menschen mit schweren kognitiven oder motorischen Einschränkungen, die oft im Einrichtungsalltag zu kurz kommen, profitieren besonders von den Aktivitäten; auch gruppenübergreifende Förderungen sind möglich
- Sinnvolle Beschäftigungsmöglichkeit im Alltag der Einrichtung, insbesondere an Regentagen, in Leerlaufzeiten, bei Personalmangel und an Wochenenden
- Durch das Medium omiVista Kontakt und Kommunikation mit anderen Personen
- Möglichkeit der Interaktion mit anderen Personen
- Durch die Digitalität Spaß beim Lernen und interagieren mit anderen
- Individuelle Förderung möglich
- Quizfunktion ermöglicht z.B. auch Lernstandskontrollen als Gruppenaktion
- Auseinandersetzung mit visuellen Reizen und Bewegung
- Entspannende Situationen mit dem omiVista gestalten, auf dem Boden mit Sitzsack, Düften usw.



Bewegungs-
förderung



Kognitive
Stimulation



Soziale
Interaktion



Emotionales
Wohlbefinden



Fördernd &
Belohnend



Humanelektronik^{GmbH}

Weinsheimer Straße 57a

67547 Worms

Tel.: 06241-49691-0

Fax: 06241-49691 69

www.humanelektronik.de

